

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**

**КОРДОВСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №14**

Согласовано

Утверждаю.

заместителем директора по учебно-воспитательной работе

Директор МБОУ Кордовская СОШ №  
14

\_\_\_\_\_ О.А. Ошарова

\_\_\_\_\_ И.В. Кутушева

Протокол №1 от «28» августа 2023 г.

Приказ № 55 от «30» августа 2023г.

**Рабочая программа  
курса внеурочной деятельности  
«УЧУСЬ СОЗДАВАТЬ ПРОЕКТ»  
общеинтеллектуального направления**

Разработчик программы

учитель начальных классов

Дьяченко Н. С.

Педстаж 8 лет,

I квалификационная категория

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа составлена на основе основной образовательной программы начального образования МБОУ Кордовской СОШ №14.

**Направление программы:** общеинтеллектуальное, социальное.

Учебный курс «**Учусь создавать проект**» реализуется в рамках ФГОС НОО во внеурочной деятельности Рабочая программа по курсу «**Учусь создавать проект**» составлена на основе ФГОС НОО, примерной основной образовательной программы, базисного учебного плана и авторской программы обучающего и развивающего курса для младших школьников Р.И. Сизовой и Р.Ф. Селимовой «Учусь создавать проект». Развитие познавательных способностей «Наша новая школа. Юным умникам и умницам. Исследуем, доказываем, проектируем, создаём», курс «Учусь создавать проект» – это дополнительное образование, связанное, прежде всего, с удовлетворением индивидуальных образовательных интересов, потребностей и склонностей каждого школьника.

Для развития интеллектуального и творческого потенциала каждого ребёнка нужно использовать новые образовательные педагогические и информационные технологии, тем самым вовлекая каждого ученика в активный познавательный процесс. К таким технологиям относится проектная технология.

**Актуальность** проектной деятельности сегодня осознается всеми. ФГОС нового поколения требует использования в образовательном процессе технологий деятельностного типа, методы проектно-исследовательской деятельности определены как одно из условий реализации основной образовательной программы начального общего образования. Современные развивающие программы начального образования включают проектную деятельность в содержание различных курсов и внеурочной деятельности.

Актуальность программы также обусловлена ее методологической значимостью. Знания и умения, необходимые для организации проектной и исследовательской деятельности, в будущем станут основой для организации научно-исследовательской деятельности в вузах, колледжах, техникумах и т.д. Программа позволяет реализовать актуальные в настоящее время компетентностный, личностно ориентированный, деятельностный подходы.

**Особенностью** данной программы является реализация педагогической идеи формирования у младших школьников умения учиться самостоятельно, добывать и систематизировать новые знания. В этом качестве программа обеспечивает реализацию следующих принципов:

- непрерывность дополнительного образования как механизма полноты и целостности образования в целом;
- развития индивидуальности каждого ребенка в процессе социального самоопределения в системе внеурочной деятельности;
- системность организации учебно-воспитательного процесса;
- раскрытие способностей и поддержка одаренности детей.

**Цель:** создание условий для активизации личностного потенциала обучающихся через проектную деятельность.

**Задачи:**

1. Развивать у обучающихся способность аналитически мыслить: классифицировать, сравнивать, обобщать собранный материал.
2. Познакомить обучающихся с методами исследования и эксперимента, их применением в собственном исследовании.

3. Обучить основам оформления работ.
4. Познакомить с основами применения информационных технологий в исследовательской деятельности.
5. Формировать опыт публичного выступления, способствовать формированию культуры речи.

### **Возраст детей, их психолого-педагогическая характеристика**

Курс «Учусь создавать проект» представляет систему обучающих и развивающих занятий по проектно-исследовательской деятельности для детей 8-9 лет. Программа основана на личностно - ориентированном и деятельностном подходе к ребенку младшего школьного возраста в обучении, позволяя целенаправленно и поэтапно развивать его способности в процессе интеграции с разными видами деятельности.

При организации проектной деятельности в начальной школе необходимо учитывать возрастные и психолого-физиологические особенности младших школьников:

- темы детских проектных работ выбирать из содержания учебных предметов или из близких к ним областей, т.к. для проекта требуется личностно-значимая и социально-значимая проблема, знакомая младшим школьникам и значимая для них;
- проблема проекта или исследования, обеспечивающая мотивацию включения школьников в самостоятельную работу, должна быть в области познавательных интересов учащихся и находиться в зоне их ближайшего развития;
- длительность выполнения проекта целесообразно ограничить одним уроком (может быть сдвоенными уроками) или одной - двумя неделями в режиме урочно-внеурочных занятий;
- большого внимания от учителя требует процесс осмыслиения, целенаправленного приобретения и применения школьниками знаний, необходимых в том или ином проекте;
- особого внимания требует **завершающий этап** проектной деятельности – **презентация (защита) проекта** (для этого нужно помочь ученикам произвести самооценку проекта, затем нужно помочь учащимся оценить процесс проектирования с помощью вопросов. Также нужно помочь ученикам подготовить проект к презентации. Презентация (защита) проекта – завершающий этап его выполнения, когда учащиеся докладывают о проделанной ими работе)
- весьма важный вопрос – оценка выполненных проектов, которая должна носить стимулирующий характер. Школьников, добившихся особых результатов в выполнении проекта, можно отметить дипломами или памятными подарками, при этом в начальной школе должен быть поощрен каждый ученик, участвовавший в выполнении проектов.

### **Рекомендуемая модель занятия**

Каждое занятие подчинено определенной структуре, в которой имеются следующие рубрики:

1. **Рубрика «Минутка знакомства»** позволяет начинающим проектантам узнать о сверстнике, который уже создавал свой проект ранее. Эти минутки поучительны и интересны. Чаще всего именно эти «минутки» вдохновляют ребёнка на начало своего исследования.
2. Практические занятия **«Играем в учёных»** переносят детей в мир опытов и знакомят с первыми шагами в науке. Начиная работать над каким-либо опытом или занятием, дети пытаются внести в него свои размышления, а часто и дополнительные решения.
3. **Рубрика «Добрый совет Дельфина»** помогает в решении сложившихся проблем у ребёнка на данном этапе и является ненавязчивой подсказкой.
4. **Тесты и самоанализ** помогут будущему проектанту овладеть элементами рефлексии, которые будут способствовать формированию самоуважения и позитивной самооценки автора проекта.

**5. Рубрика «Переменка»** помогает развивать внимание и логику, творческое мышление и любознательность, память и способность к восприятию.

**Все занятия проходят в формах** игровой учебной деятельности, которые во многом способствуют развитию и совершенствованию всех интеллектуальных качеств личности и обеспечивают плавный переход ученика к самостоятельной деятельности.

**Организационные формы, применяемые на занятиях:**

- групповые;
- коллективные;
- индивидуальные;
- самостоятельное выполнение занятий.

**Формы проведения занятий:**

- игры;
- кроссворды;
- презентации;
- конкурсы проектной и исследовательской деятельности;
- интервью;
- знакомство с интересными людьми.

**Сроки реализации программы**

1 занятие в неделю продолжительностью 35- 40 минут. 34 занятия в год.

**Описание ценностных ориентиров содержания учебного курса «Учусь создавать проект»**

Программа курса позволяет решить все три аспекта учебной цели: познавательный, развивающий и воспитывающий.

**Познавательный аспект:**

- формирование и развитие различных видов памяти, внимания, воображения;
- формирование и развитие обще учебных умений и навыков (умения самостоятельно работать с книгой в заданном темпе, умение контролировать и оценивать свою работу).
- формирование мировоззрения и мышления учащихся.

**Развивающий аспект:**

- развитие творческих способностей и активности учащихся;
- развитие речи и навыков научного и делового общения в группах;

**Воспитывающий аспект:**

- воспитание системы нравственных и межличностных отношений

**Проект** – это специально организованный учителем и самостоятельно выполняемый учащимися комплекс действий, завершающихся созданием творческого продукта.

**Этапы проектов и их характеристики.**

В основе учебных проектов лежат исследовательские методы обучения. Вся деятельность учащихся сосредотачивается на следующих этапах:

**I этап – подготовительный.**

На этом этапе выбирается тема проекта, ставится проблема, определяется задание конкретной направленности, по завершении которого учащиеся смогут оценить результаты своего труда, также определяются группы учащихся и распределяются роли. Определяющими факторами формирования групп являются уровень знаний предмета, способность к самостоятельной работе и наличие лидера – координатора.

## **II этап – практический.**

Цель этого этапа: качественное и правильное выполнение поисково-исследовательских операций, контроль и самооценка работ. Работа обсуждается, делаются замечания, добавления, корректировки. На этом этапе дети защищают свои проекты. Все учащиеся выступают со своими проектами, демонстрируют, что достигнуто, определяют дальнейшие перспективы, отвечают на вопросы одноклассников, производят самооценку проекта. Одной из особенностей является то, что в начальных классах учащиеся только-только приступают к поисково-исследовательской работе. Она связана с тем, что они еще не умеют работать с литературой, выделять главное, делать обобщения.

**III этап – презентация результатов.** Планирование публичного выступления.

**IV этап – оценка результатов** и процесса проектной деятельности, анализ результатов и качества выполнения проекта. Оценка продвижения учащегося в рамках проекта и оценка продукта. Способы преодоления трудностей. Подведение итогов работы проектной группы (пожелания, замечания, планирование).

**Метод проектов** – совокупность учебно–познавательных приемов, которые позволяют решить ту или иную проблему в результате самостоятельных действий учащихся с обязательной презентацией этих результатов.

**Метод проектов** всегда предполагает решение какой-то проблемы, предусматривающей, с одной стороны, использование разнообразных методов, с другой – интегрирование знаний, умений из различных областей науки, техники, технологий, творческих областей.

**В основе метода проектов** лежит развитие познавательных навыков учащихся, умений самостоятельно конструировать свои знания, умений ориентироваться в информационном пространстве, развитие критического мышления. Результаты выполненных проектов должны быть, что называется «осозаемыми», т.е., если теоретическая проблема, то конкретное ее решение, если практическая – конкретный результат, готовый к внедрению. Работа по методу проектов предполагает не только наличие и осознание какой-то проблемы, но и процесс ее раскрытия, решения, что включает четкое планирование действий, наличие замысла или гипотезы решения этой проблемы, четкое распределение (если имеется в виду групповая работа) ролей, т.е. заданий для каждого участника при условии тесного взаимодействия.

**Метод проектов** используется в том случае, когда в учебном процессе возникает какая-либо исследовательская, творческая задача, для решения которой требуются интегрированные знания из различных областей, а также применение исследовательских методик. Не владея достаточно свободно исследовательскими, проблемными, поисковыми методами, умением вести статистику, обрабатывать данные, не владея определенными методами различных видов творческой деятельности, трудно говорить о возможности успешной организации проектной деятельности учащихся.

**Выбор тематики проектов** в разных ситуациях может быть различным. В одних случаях эта тематика может формулироваться специалистами органов образования в рамках утвержденных программ. В других – инициативно выдвигаться преподавателями с учетом учебной ситуации по своему предмету, естественных профессиональных интересов, интересов и способностей учащихся. В третьих, тематика проектов может предлагаться и самими учащимися, которые, естественно, ориентируются при этом на собственные интересы, не только чисто познавательные, но и творческие, прикладные.

**Тематика проектов** может касаться какого-то теоретического вопроса учебной программы с целью углубить знания отдельных учеников по этому вопросу, дифференцировать процесс обучения. Чаще, однако, темы проектов относятся к какому-то практическому вопросу, актуальному для практической жизни и, вместе с тем, требующему привлечения знаний учащихся не по одному предмету, а из разных областей их творческого мышления, исследовательских навыков. Таким образом, достигается вполне естественная интеграция знаний.

**Главная идея метода проектов** – направленность учебно-познавательной деятельности школьников на результат, который получается при решении практической или теоретической проблемы. Этот результат называется проект, что в переводе означает замысел, план. В более

широком смысле под проектом понимается обоснованная, спланированная и осознанная деятельность, направленная на формирование у школьников определенной системы интеллектуальных и практических умений. Технология организации проектной деятельности школьников включает в себя совокупность исследовательских, поисковых и проблемных методов, творческих по своей сути, направленных на самостоятельную реализацию школьником задуманного результата.

**Проектная деятельность** обучающихся – это совместная учебно-познавательная, творческая или игровая деятельность, имеющая общую цель, согласованные методы, способы деятельности, направленная на достижение общего результата. Непременным условием проектной деятельности является наличие заранее выработанных представлений о ее конечном продукте и, как следствие этого, об этапах проектирования и реализации проекта, включая его осмысление результатов деятельности. Возможности метода проектов для развития личности и социализации школьников выявляются через **анализ структуры деятельности учителя и школьника**, которая существенно отличается от структуры их деятельности при традиционной организации обучения.

Эту структуру можно представить в следующем виде:

Ученик	Учитель
Определяет цель деятельности	Помогает определить цель деятельности
Открывает новые знания или способы деятельности	Рекомендует источники получения информации
Экспериментирует	Предлагает возможные формы работы
Выбирает пути решения	Содействует прогнозированию результатов
Активен	Создает условия для активности школьника
Субъект деятельности	Партнёр ученика
Несёт ответственность за свою деятельность	Помогает оценить полученный результат, выявить недостатки

Можно выделить несколько **групп умений**, на которые проектная деятельность оказывает наибольшее влияние:

- а) исследовательские (разрабатывать идеи, выбирать лучшее решение);
- б) социального взаимодействия (сотрудничать в процессе учебной деятельности, оказывать помощь товарищам и принимать их помощь, следить за ходом совместной работы и направлять её в нужное русло);
- в) оценочные (оценивать ход, результат своей деятельности и деятельности других);
- г) информационные (самостоятельно осуществлять поиск нужной информации; выявлять, какой информации или каких умений недостаёт);
- д) презентационные (выступать перед аудиторией, отвечать на незапланированные вопросы, использовать различные средства наглядности, демонстрировать артистические возможности);
- е) рефлексивные (отвечать на вопросы: «чему я научился?», «Чему мне необходимо научиться?»; адекватно выбирать свою роль в коллективном деле);
- ж) менеджерские (проектировать процесс; планировать деятельность – время, ресурсы; принимать решение; распределять обязанности при выполнении коллективного дела).

### Планируемые результаты

Ученик получит возможность научиться:

- видеть проблемы;
- ставить вопросы;
- выдвигать гипотезы;
- давать определение понятиям;
- классифицировать;
- наблюдать;
- проводить эксперименты;
- делать умозаключения и выводы;
- структурировать материал;
- готовить тексты собственных докладов;
- объяснять, доказывать и защищать свои идеи.
- **В ходе решения системы проектных задач у младших школьников могут быть сформированы следующие способности:**

- Рефлексировать (видеть проблему; анализировать сделанное – почему получилось, почему не получилось, видеть трудности, ошибки);
- Целеполагать (ставить и удерживать цели);
- Планировать (составлять план своей деятельности);
- Моделировать (представлять способ действия в виде модели-схемы, выделяя все существенное и главное);
- Проявлять инициативу при поиске способа (способов) решения задачи;
- Вступать в коммуникацию (взаимодействовать при решении задачи, отстаивать свою позицию, принимать или аргументировано отклонять точки зрения других).

### **Личностные и метапредметные результаты образовательного процесса**

<b>Результаты</b>	<b>Формируемые умения</b>	<b>Обучающийся получит возможность для формирования:</b>
<b>Личностные</b>	-положительное отношение к проектно-исследовательской деятельности; -интерес к новому содержанию и новым способам познания; - ориентация на понимание причин успеха в проектно-исследовательской деятельности, в том числе на самоанализ и самоконтроль результата, на анализ соответствия результатов требованиям конкретной задачи, понимание предложений и оценок учителя, взрослых, товарищей, родителей; -способность к самооценке на основе критериев успешности проектно-исследовательской деятельности.	-внутренней позиции обучающегося на уровне понимания необходимости проектно-исследовательской деятельности, выраженного в преобладании познавательных мотивов и предпочтении социального способа оценки деятельности; - выраженной познавательной мотивации; -устойчивого интереса к новым

		<p>способам познания; -адекватного понимания причин успешности</p> <p>проектно-исследовательской деятельности; -морального сознания, способности к решению моральных проблем на основе учета позиций партнеров в общении, устойчивого следования в поведении моральным нормам и этическим требованиям.</p>
<b>Регулятивные</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-принимать и сохранять учебную задачу;</li> <li>-учитывать выделенные учителем ориентиры действия;</li> <li>-планировать свои действия;</li> <li>-осуществлять итоговый и пошаговый контроль;</li> <li>-адекватно воспринимать оценку своей работы;</li> <li>-различать способ и результат действия;</li> <li>-вносить корректизы в действия на основе их оценки и учета сделанных ошибок;</li> <li>-выполнять учебные действия в материале, речи, в уме.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-проявлять познавательную инициативу;</li> <li>-самостоятельно учитывать выделенные учителем ориентиры действия незнакомом материале;</li> <li>-преобразовывать практическую задачу в познавательную, самостоятельно находить варианты решения познавательной задачи.</li> </ul>
<b>Познавательные</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-осуществлять поиск нужной информации для выполнения учебного исследования с использованием учебной и дополнительной литературы в открытом информационном пространстве, в том числе, контролируемом пространстве Интернет;</li> <li>-использовать знаки, символы, модели, схемы для решения познавательных задач и представления их результатов;</li> <li>-высказываться в устной и письменной формах;</li> <li>-ориентироваться на разные способы решения познавательных</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-осуществлять расширенный поиск информации в соответствии с исследовательской и проектной задачами с использованием ресурсов библиотек</li> </ul>

	<p>исследовательских задач;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-владеть основами смыслового чтения текста;</li> <li>-анализировать объекты, выделять главное;</li> <li>-осуществлять синтез (целое из частей);</li> <li>-проводить сравнение, классификацию по разным критериям;</li> <li>-устанавливать причинно-следственные связи;</li> <li>-строить рассуждения об объекте;</li> <li>-обобщать (выделять класс объектов по какому-либо признаку);</li> <li>-подводить под понятие;</li> <li>-устанавливать аналогии;</li> <li>-оперировать такими понятиями, как проблема, гипотеза, наблюдение, эксперимент, умозаключение, вывод и т.п.;</li> <li>-видеть проблемы, ставить вопросы, выдвигать гипотезы, планировать и проводить наблюдения и эксперименты, высказывать суждения, делать умозаключения и выводы, аргументировать (защищать) свои идеи и т.п.</li> <li>-осознанно и произвольно строить сообщения в устной и письменной форме;</li> <li>-строить логическое рассуждение, включающее установление причинно-следственных связей;</li> <li>-оперировать такими понятиями, как явление, причина, следствие, событие, обусловленность, зависимость, различие, сходство, общность, совместимость, несовместимость, возможность, невозможность и др.;</li> <li>-использованию исследовательских методов обучения в основном учебном процессе и повседневной практике взаимодействия с миром.</li> </ul>	<p>и сети Интернет;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-фиксировать информацию с помощью инструментов ИКТ;</li> <li>-осознанно и произвольно строить сообщения в устной и письменной форме;</li> <li>-строить логическое рассуждение, включающее установление причинно-следственных связей;</li> <li>-оперировать такими понятиями, как явление, причина, следствие, событие, обусловленность, зависимость, различие, сходство, общность, совместимость, несовместимость, возможность, невозможность и др.;</li> <li>-использованию исследовательских методов обучения в основном учебном процессе и повседневной практике взаимодействия с миром.</li> </ul>
--	---	---

<b>Коммуникативные</b>	<p>-допускать существование различных точек зрения;</p> <p>-учитывать разные мнения, стремиться к координации;</p> <p>-формулировать собственное мнение и позицию;</p> <p>-договариваться, приходить к общему решению;</p> <p>-соблюдать корректность в высказываниях;</p> <p>-задавать вопросы по существу;</p> <p>-использовать речь для регуляции своего действия;</p> <p>-контролировать действия партнера;</p> <p>-владеть монологической и диалогической формами речи.</p> <p>-допускать возможность существования у людей разных точек зрения, в том числе не совпадающих с его собственной, и учитывать позицию партнера в общении и взаимодействии;</p> <p>-осуществлять взаимный контроль и оказывать партнерам в сотрудничестве необходимую взаимопомощь;</p> <p>-адекватно использовать речь для планирования и регуляции своей деятельности.</p>	<p>- учитывать разные мнения и обосновывать свою позицию;</p> <p>-аргументировать свою позицию и координировать ее с позицией партнеров при выработке общего решения в совместной деятельности;</p> <p>-с учетом целей коммуникации достаточно полно и точно передавать партнеру необходимую информацию как ориентир для построения действия;</p> <p>-допускать возможность существования у людей разных точек зрения, в том числе не совпадающих с его собственной, и учитывать позицию партнера в общении и взаимодействии;</p> <p>-осуществлять взаимный контроль и оказывать партнерам в сотрудничестве необходимую взаимопомощь;</p> <p>-адекватно использовать речь для планирования и регуляции своей деятельности.</p>
------------------------	---	--

## **Ожидаемые результаты освоения программы 2 класса**

*Обучающийся будет знать:* основные особенности проведения исследовательской работы; что такое информационный проект и практико-ориентированный проект; методы исследования: эксперимент, интервьюирование; правила выбора темы и объекта исследования, виды оформления проектов; правила осуществления самоконтроля; правила успешной презентации работы.

*Обучающийся будет уметь:* выбирать пути решения задачи исследования; классифицировать предметы, явления и события; самостоятельно предлагать собственные идеи исследования; правильно определять круг вопросов и проблем при выполнении исследовательской работы, составлять план действий совместного исследования; собирать и перерабатывать материал, необходимый для исследования; осуществлять сотрудничество со взрослыми; презентовать свою работу, участвовать в обсуждении - коллективной оценочной деятельности; использовать разные источники информации.

### **Способы проверки результатов освоения программы:**

В качестве подведения итогов, результатов освоения данной программы, могут быть организованы следующие мероприятия: выставки творческих работ учащихся; мини-конференции по защите исследовательских проектов, школьная научно-практическая конференция .

## **Содержание учебного предмета для 2 класса**

<b>№</b>	<b>Тема занятия</b>	<b>Кол-во часов</b>
<b>1</b>	Круг твоих интересов. Хобби. Увлечения.	<b>1</b>
<b>2</b>	Выбор темы своего проекта. Ты – проектант. Твоё знакомство с понятиями «словарь», «проект», «тема».	<b>1</b>
<b>3</b>	Знакомство с понятиями «формулировка». Работа со словарями.	<b>1</b>
<b>4</b>	Выбор помощников в работе над проектом.	<b>1</b>
<b>5</b>	Этапы работы над проектом. Ваше знакомство с понятием «этап».	<b>1</b>
<b>6</b>	Актуальность темы проекта. Твое знакомство с понятием «актуальность».	<b>1</b>
<b>7</b>	Проблема. Решение проблемы.	<b>1</b>
<b>8</b>	Выработка гипотезы-предположения. Твоё знакомство с понятиями «выработка», «гипотеза», «предположение».	<b>1</b>
<b>9</b>	Цель проекта	<b>1</b>
<b>10</b>	Задачи проекта	<b>1</b>
<b>11</b>	Сбор информации для проекта	<b>1</b>
<b>12</b>	Знакомство с интересными людьми. Интервью.	<b>1</b>
<b>13</b>	Обработка информации. Отбор значимой информации.	<b>1</b>
<b>14</b>	Создание продукта проекта. Твоё знакомство с понятиями «макет», «поделка»	<b>1</b>
<b>15</b>	Играем в ученых. Это интересно	<b>1</b>
<b>16</b>	Тест «Чему ты научился?»	<b>1</b>
<b>17</b>	Отбор информации для семиминутного выступления. (Мини-сообщение)	<b>1</b>
<b>18</b>	Творческая работа. Презентация. Твоё знакомство с понятием «презентация». Презентация.	<b>1</b>

<b>19</b>	Знаком ли ты с компьютером? Программа МРР-Microsoft Power Point Значимость компьютера в создании проектов.	<b>1</b>
<b>20</b>	Первые шаги составления презентации на компьютере.	<b>1</b>
<b>21</b>	Совмещение текста выступления с показом презентации.	<b>1</b>
<b>22</b>	Пробное выступление перед знакомой и незнакомой аудиторией	<b>1</b>
<b>23</b>	Подготовка ответов и предполагаемые вопросы «зала» по теме проекта	<b>1</b>
<b>24</b>	Тест. «Добрые советы проектанту от Мудрого Дельфина»	<b>1</b>
<b>25</b>	Изготовление визитки. Правильное составление титульного листа визитки	<b>1</b>
<b>26</b>	Самоанализ. Работа над понятием «Самоанализ»	<b>1</b>
<b>27</b>	Играем в ученых. Это интересно	<b>1</b>
<b>28</b>	Различные конкурсы проектно-исследовательской деятельности	<b>1</b>
<b>29</b>	Памятка жюри конкурсов	<b>1</b>
<b>30</b>	Пробное выступление перед незнакомой аудиторией	<b>1</b>
<b>31</b>	Самоанализ – рефлексия после твоего выступления перед незнакомой аудиторией	<b>1</b>
<b>32</b>	Играем в ученых. Это интересно	<b>1</b>
<b>33</b>	Благодарственные рисунки-отклики помощникам твоим проектам. Пожелание будущим проектантам	<b>1</b>
<b>34</b>	Советы на лето от Мудрого Дельфина	<b>1</b>
<b>Всего:</b>		<b>34</b>

**ПОУРОЧНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ ДЛЯ 2 КЛАССА**  
**(УЧУСЬ СОЗДАВАТЬ ПРОЕКТ)**

№ п/п	Дата		Тема занятия	Кол-во часов	Основные виды учебной деятельности учащихся
	По плану	По факту			
1.	<b>07.09</b>		Круг твоих интересов. Хобби. Увлечения.	<b>1</b>	Участвовать в обсуждении вопросов, понимать значение слова «хобби». Работать с информацией вести дискуссию. Оценивать своё поведение и поведение окружающих (на уроке, на перемене).
2.	<b>14.09</b>		Выбор темы твоего проекта. Ты – проектант. Твоё знакомство с понятиями «словарь», «проект», «тема».	<b>1</b>	Активно участвовать в обсуждении вопросов и диалоге. Понимать значение понятий «словарь», «проект», «тема». Правильно, осознанно читать (про себя) простой научно - популярный текст; определять главную мысль текста, находить информацию в словарях и справочниках.
3.	<b>21.09</b>		Знакомство с понятиями «формулировка». Работа со словарями.	<b>1</b>	Понимать значение слова «формулировка». Правильно формулировать вопросы по теме. Выступать с сообщениями на тему: «Интересные растения из энциклопедии»
4.	<b>28.09</b>		Выбор помощников в работе над	<b>1</b>	Объяснять: с какой целью был задан

			проектом.		вопрос, для чего проектанту знать ответ на данный вопрос.
5.	<b>05.10</b>		Этапы работы над проектом. Ваше знакомство с понятием «этап».	<b>1</b>	Запоминать толкование новых понятий. Самостоятельное ознакомление (чтение) этапов работы над учебным проектом, разбор каждого этапа под руководством учителя
6.	<b>12.10</b>		Актуальность темы проекта. Твоё знакомство с понятием «актуальность».	<b>1</b>	Запоминать толкование новых понятий. Находить важные, существенные признаки в любом начинании, в любом процессе.
7.	<b>19.10</b>		Проблема. Решение проблемы.	<b>1</b>	Запоминать толкование новых понятий. Видеть проблему. Обозначать по-своему алгоритм решения проблемы
8.	<b>26.10</b>		Выработка гипотезы-предположения. Твоё знакомство с понятиями «выработка», «гипотеза», «предположение».	<b>1</b>	Запоминать толкование новых понятий. Выдвигать гипотезы, сравнивать свою гипотезу с гипотезами, которые придумали одноклассники.
9.	<b>09.11</b>		Цель проекта	<b>1</b>	Учится работать с реальными объектами как с источниками информации, выдвигает гипотезы, делает выводы и обобщения
10.	<b>16.11</b>		Задачи проекта	<b>1</b>	Участвовать в диалоге. Формулировать задачи проекта «Дети и компьютерные игры»
11.	<b>23.11</b>		Сбор информации для проекта	<b>1</b>	Наблюдает, осуществляет сравнение, сходство и различие выдвигает гипотезы, делает выводы и обобщения, классифицирует, рассуждает, анализирует, учится работать с реальными объектами как с источниками информации
12.	<b>30.11</b>		Знакомство с интересными людьми. Интервью.	<b>1</b>	Запоминать толкование новых понятий. Использовать в речи ранее изученные понятия. Активно участвовать в обсуждении вопросов. Самостоятельно выполнять задания по сбору информации к проекту. ИграТЬ в игру «интересное интервью»
13.	<b>07.12</b>		Обработка информации. Отбор значимой информации.	<b>1</b>	Запоминать толкование новых понятий. Самостоятельный поиск необходимой информации. Поиск недостающей информации у взрослых (учитель, родители). Анализировать и обобщать собранные сведения о лошадях
14.	<b>14.12</b>		Создание продукта проекта. Твоё знакомство с понятиями «макет», «поделка»	<b>1</b>	Работать над понятием «продукт проекта» по заданиям тетради. Выполнять исследование и работать над проектом, анализируя информацию, данную в рабочей тетради. Подготовить сообщения о своих коллекциях.
15.	<b>21.12</b>		Играем в учёных. Это интересно	<b>1</b>	Ответы по домашнему заданию: дети рассказывают о достопримечательности городов, в которых побывали. Анализ результата

					опыта
16.	<b>28.12</b>		Тест «Чему ты научился?»	<b>1</b>	Рассказ о результатах опыта. Самостоятельная работа с последующей проверкой
17.	<b>11.01</b>		Отбор информации для семиминутного выступления. (Мини-сообщение)	<b>1</b>	Самостоятельно раскрыть смысл нового понятия «выступление». Отбор информации для семиминутного выступления по предложенному плану. Анализ стихотворения А. Барто
18.	<b>18.01</b>		Творческая работа. Презентация. Твоё знакомство с понятием «презентация». Значимость компьютера в создании проектов. Презентация.	<b>1</b>	Выступать с мини-сообщениями, подготовленными дома. Участвовать в творческой работе «Моя презентация».
19.	<b>25.01</b>		Знаком ли ты с компьютером? Программа MPP-Microsoft Power Point Значимость компьютера в создании проектов.	<b>1</b>	Самостоятельно работать по заданиям рабочей тетради.
20.	<b>01.02</b>		Первые шаги составления презентации на компьютере.	<b>1</b>	Практически работать на компьютере
21.	<b>08.02</b>		Совмещение текста выступления с показом презентации.	<b>1</b>	Активно участвовать в диалоге.
22.	<b>15.02</b>		Пробное выступление перед знакомой и незнакомой аудиторией	<b>1</b>	Репетировать выступления перед аудиторией
23.	<b>22.02</b>		Подготовка ответов на предполагаемые вопросы «зала» по теме проекта	<b>1</b>	Строить устное сообщение о проделанной работе, выбирать различные средства наглядности при выступлении. Рассказывать о своих впечатлениях от пробного выступления. Оценивать свое выступление по пятибалльной шкале.
24.	<b>29.02</b>		Тест. «Добрые советы проектанту от Мудрого Дельфина»	<b>1</b>	Самостоятельно выполнять тест.
25.	<b>07.03</b>		Изготовление визитки. Правильное составление титульного листа визитки	<b>1</b>	Участвовать в коллективной работе по составлению титульного листа визитки. Составлять титульный лист визитки своего проекта на отдельном листе используя подсказки рабочей тетради.
26.	<b>14.03</b>		Самоанализ. Работа над понятием «Самоанализ»	<b>1</b>	Самооценка: рефлексивные умения, поисковые умения, коммуникативные умения (навыки общения), презентационные умения и навыки. Составлять примерный текст самоанализа.
27.	<b>21.03</b>		Играем в ученых. Это интересно.	<b>1</b>	Активно участвовать в диалоге. Наблюдать, осуществлять сравнение, сходство и различие выдвигать гипотезы, делать выводы и обобщения, классифицировать, рассуждать, анализировать.
28.	<b>04.04</b>		Различные конкурсы проектно-исследовательской деятельности.	<b>1</b>	Учится работать с реальными объектами как с источниками информации. Заучивает

					понравившиеся стихи наизусть
<b>29.</b>	<b>11.04</b>		Памятка жюри конкурсов.	<b>1</b>	Обсуждать каждый пункт требований жюри к выступлению на конкурсах проектов. Познакомится с новыми советами мудрого Дельфина
<b>30.</b>	<b>18.04</b>		Пробное выступление перед незнакомой аудиторией.	<b>1</b>	Выступать перед незнакомой аудиторией.
<b>31.</b>	<b>25.04</b>		Самоанализ – рефлексия после твоего выступления перед незнакомой аудиторией.	<b>1</b>	Сочинять советы выступающим перед незнакомой аудиторией.
<b>32.</b>	<b>02.05</b>		Промежуточная аттестация.	<b>1</b>	Форма работы:зачет.
<b>33.</b>	<b>16.05</b>		Благодарственные рисунки-отклики помощникам твоим проектам. Пожелание будущим проектантам	<b>1</b>	Рисовать открытки своим помощникам.
<b>34.</b>	<b>23.05</b>		Советы на лето от Мудрого Дельфина	<b>1</b>	Активно участвовать в играх

### Материально-техническое обеспечение образовательного процесса

Электронные		образовательные	ресурсы:
№	Название сайта	Электронный адрес	
1.	Большая детская энциклопедия (6-12 лет).	<a href="http://all-ebooks.com/2009/05/01/bolshaja-detskajajenciklopedija-6-12.html">http://all-ebooks.com/2009/05/01/bolshaja-detskajajenciklopedija-6-12.html</a>	
2.	Почему и потому. Детская энциклопедия.	<a href="http://www.kodges.ru/dosug/page/147/">http://www.kodges.ru/dosug/page/147/</a>	
3.	Внеурочная деятельность в начальной школе в аспекте содержания ФГОС начального общего образования.	<a href="http://www.fsu-expert.ru/node/2696">http://www.fsu-expert.ru/node/2696</a>	

Компьютер

Интерактивная доска

Проектор